

YLIMÄÄRÄISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

SM- lyöntipeli M50 2022 , Muuramen Golfseura 8-10.07.2022

Sarjat ja Pelimuoto / Categories and Format

Miehet lyöntipeli scratch 54r, tee 56

Tasatulokset / Ties

Voittaja ratkaistaan "sudden death"- uusinnalla. Uusintaväylä on 18.

Muut tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti viimeisten 36, 18, 9, 6, 3 ja 1 reiän tai sen jälkeen arvonnalla mukaan.

Tuloskortit / Scorecards

Pelaajan tulee vahvistaa elektroninen tuloskortti heti kierroksen jälkeen "scoring arealle".

Tuloskortti tulkitaan palautetuksi kun pelaaja on poistunut "scoring arealta". Scoring area sijaitsee klubin edessä olevassa teltassa.

Live-scoring

Kilpailussa käytetään elektronista tuloskorttia "Players Scoringia" erillisen ohjeen mukaan

Forecaddiet

Forecaddiet väylillä: 12 & 16

Kilpailutoimikunta / Committee

Tuomari

Kilpailunjohtaja

SGS:n edustaja

Juha Marola

Joonas Nieminen

Kyösti Puustinen

puh 0400 670 733

puh 0400 773 923

puh 0407 798 311

Ensiapu 040 548 6262

KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailu pelataan R & A:n julkaiseman "Rules of Golf" - kirjan, Suomen Golfliiton "Hard Cardin" ja seuraavien paikallissääntöjen sekä kilpailumääräyksien mukaan. Nämä säännöt ja määräykset korvaavat kaikki kentän omat paikallissäännöt ja kilpailumääräykset.

Siirtosääntö/ Preferred lies (Mallipaikallissääntö E-3)

Pelaajan pallon ollessa yleisen pelialueen väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla osalla, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta yhden kerran asettamalla alkuperäisen tai muun pallon seuraavanlaiselle vapautumisalueelle:

Vertailupiste: Pallon alkuperäinen paikka

Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko :15 cm, mutta ei lähempänä reikää kuin vertailupiste ja täytyy olla yleisellä pelialueella.

Toimiessaan tämän paikallissäännön mukaisesti pelaajan on valittava paikka, johon hän asettaa pallonsa ja toimittava pallon takaisin asettamisessa Säännöissä 14.2b(2) ja 14.2e olevien toimintatapojen mukaan.

MUURAHAIKKEOT

Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat pelaajan valinnan mukaan joko irrallisia luonnonhaittoja, jotka voi poistaa Säännön 15.1 nojalla, tai kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

KANTOJEN HAKE

Pelialueella kantojen poistosta jäänyt hake on kunnostettavaa aluetta, josta saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

PUDOTTAMISSALUE VÄYLÄLLÄ 5

Tämä paikallissääntö antaa oikeuden käyttää pudottamisaluetta ylimääräisenä vapautus vaihtoehtona kun: pelaajan pallo on viheriön viisi takana olevalla kunnostettavalla alueella.

PUDOTTAMISSALUE VÄYLÄLLÄ 8

Pallon ollessa estealueella väylää 8 pelatessa tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on estealueella, on pelaajalla **yhden lyönnin rangaistuksella** käytössään seuraavat vaihtoehdot:

- Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona pudottaa alkuperäinen tai muu pallo pudottamisalueelle, joka sijaitsee kummalla noin 30 metriä griinin oikealla puolella ja joka on merkitty valkoisella maalilla sekä Drop Area kyltillä. Pudottamisalue on vapautumisalue Säännön 14.3 mukaisesti.

ESTEALUE VÄYLÄN 16 VIHERIÖN LÄHEISYYDESSÄ

Tämä paikallissääntö antaa oikeuden käyttää pudottamisaluetta ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona, kun:

- Pelaajan pallo on punaisella estealueella väylällä 16 ja myös silloin, kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on tällä estealueella, ja
- Pallo leikkasi viimeksi punaisen estealueen rajan. Punainen estealue alkaa ja päättyy vierekkäin sijoitettuun keltaiseen ja punaiseen paaluun.

Tällaisessa tapauksessa pelaaja voi:

- Vapautua **yhden lyönnin rangaistuksella** jollakin Säännön 17.1d mukaisista vaihtoehdoista, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona myös **yhden lyönnin rangaistuksella**, vapautua pudottamalla ja pelaamalla pallo pudottamisalueelta, joka sijaitsee viheriön maakannaksen oikealla puolella ja on merkitty valkoisella viivalla sekä Drop Area kyltillä.

MUSTAVALKOISET TOLPAT VÄYLILLÄ 6, 11 ja 16

Pelatessa väylää 6, väylän oikealla puolella oleva alue, joka on merkitty mustavalkoisin tolpin, on *ulkona*. *Ulkoraja* jatkuu kahden lähelle toisiaan sijoitetun mustavalkoisen tolpan osoittamassa linjassa äärettömyyteen. Tolpat ovat *ulkorajan merkkejä* pelattaessa väylää 6. Muita väyliä pelattaessa ne ovat *kiinteitä haittoja*.

Pelatessa väylää 11, väylän vasemmalla puolella oleva alue, joka on merkitty mustavalkoisin tolpin, on *ulkona*. *Ulkoraja* jatkuu kahden lähelle toisiaan sijoitetun mustavalkoisen tolpan osoittamassa linjassa äärettömyyteen. Tolpat ovat *ulkorajan merkkejä* pelattaessa väylää 11. Muita väyliä pelattaessa ne ovat *kiinteitä haittoja*.

Pelatessa väylää 16, väylän oikealla puolella oleva alue, joka on merkitty mustavalkoisin tolpin, on *ulkona*. *Ulkoraja* jatkuu kahden lähelle toisiaan sijoitetun mustavalkoisen tolpan osoittamassa linjassa äärettömyyteen. Tolpat ovat *ulkorajan merkkejä* pelattaessa väylää 16. Muita väyliä pelattaessa ne ovat *kiinteitä haittoja*.

HUOLTOTIET

Kaikki kentällä olevat sepelipintaiset tiet ja polut, vaikka ne eivät olisi päällystettyjä, ovat kiinteitä haittoja, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Kierroksen maksimiaika on

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta, ellei toisin ole mainittu, on yleinen rangaistus